



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-55



TIME TIMER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

taille : petite

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: HOPTOYS

Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-93



Les pictogrammes I

Commentaires sur le jeu

Points: 1

LIVRE + CD-ROM. Tome 1 : plus de 420 images. Thèmes abordés dans le livre : Vivre avec un enfant ayant un TED, les scénarios sociaux, à l'école... Combinant conseils pratiques et témoignages enrichissants, chaque livre est accompagné d'un CD-ROM qui permet de confectionner une multitude de projets pédagogiques. Compatible PC/Mac.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Ressources

60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-95



Planning des activités quotidiennes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il permet de visualiser toutes les activités d'une journée ! Un planning (35x105cm) de 30 pochettes personnalisable avec 36 cartes (9 x 9cm) d'action illustrées par photo sur les thèmes de la maison, l'hygiène, l'autonomie, et les activités réalisées à l'école; 36 cartes pendules; 72 cartes heure numérique, 12 cartes heure analogique.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: HOPTOYS
 Auteur:



Ressources

60000 BEAUVAIS
 Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-98



Imagier les émotions

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes de 28 paires de photographies montrant 7 émotions de bases (le bonheur, la tristesse, la peur, la surprise, la fatigue, le doute et la colère). Chaque émotion est représentée plusieurs fois afin de permettre un travail en profondeur de chaque concept. Contient 56 cartes dim. 8,7 X 6,4 cm + idées d'utilisation. Dès 3 ans.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: HOPTOYS
 Auteur:



Imagier

60000 BEAUVAIS
 Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-99



Socialement génial !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trucs et astuces pour développer tes habiletés sociales

Être socialement génial, c'est très «cool»! Et développer ses habiletés sociales, alors ça, c'est vraiment WOW!

Quelle que soit l'époque à laquelle il a vécu, l'Homme (et donc la femme, l'enfant et l'ado aussi) a toujours été ce qu'on appelle un être social. Encore aujourd'hui, il se joint à d'autres personnes de son espèce (même si parfois, il préfère son chien, son chat ou son iPod !) pour apprendre, jouer, rigoler, collaborer, se confier, évoluer, travailler, partager ses passions, ses

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Livres
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: HOPTOYS
 Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-100



Je perds une dent.

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ça y est, Malo a une dent qui bouge ! En suivant cette petite histoire, l'enfant se familiarise avec les différentes étapes qui conduisent à la chute de la dent, et à la pousse d'une nouvelle dent. A la fin de l'histoire, des questions/réponses sur les soins bucco-dentaires des enfants porteurs de handicap.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Livres
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: HOPTOYS
 Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-101



Je vais chez le coiffeur,

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre enfant va accompagner Malo chez le coiffeur et découvrir les différentes étapes : shampoing, coupe aux ciseaux et à la tondeuse, séchage... A la fin de l'histoire, des conseils et des astuces par un ergothérapeute pour préparer la prochaine visite chez le coiffeur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: HOPTOYS

Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-102



Functional Living Skills and Behavioral Rules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

CD-Rom de photos pour élaborer des photos.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils

Age préconisé :

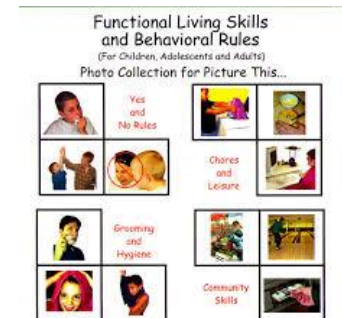
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: inconnue

Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2018-103



Visual Essentials

Commentaires sur le jeu

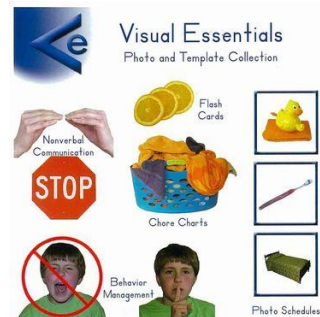
Points: 1

CD-Rom de photos pour élaborer des outils.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Outils
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: inconnue
Auteur:



60000 BEAUVAIS

Tél: 03 00 00 00 00 Email: tsacompagnie@gmail.com